

INFORMATIQUE 2



ENSH

CODE MATIERE	TYPE D'UNITE D'ENSEIGNEMENT	V.H.S(H)	CREDITS	COEFFICIENT
INF2	UEM1.2	45,0	3,0	3,0
Première année Formation Préparatoire / Semestre 02				
OBJECTIF SCIBLES	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Planifier et concevoir un programme utilisant des techniques structurées de développement. ▪ Prévoir, concevoir, créer et employer les fonctions en décomposant un problème en sous-tâches. ▪ Passer des arguments par référence ou par valeur entre fonctions. Différentes dimensions. ▪ Écrire des instructions de programmation valides pour déclarer, initialiser, manipuler et passer les pointeurs comme arguments aux fonctions. ▪ Utiliser et expliquer la relation entre les pointeurs et les valeurs qu'ils indiquent. ▪ Utiliser et manipuler les structures de données. ▪ Utiliser les outils du langage C pour l'implantation des solutions algorithmiques. 			
PRE-REQUIS	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Informatique 01. 			
ORGANISATION DE LA MATIERE	Cours	T.D	T.P	Stage
	H	H	H	H
	22.50		22.50	
SYSTEME D'EVALUATION	Examen programmé		1	Contrôles continus
				5
APERÇU INDICATIF DU PROGRAMME DISPENSE	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ce cours fournit une introduction aux langages de programmation C. Vous apprendrez les connaissances de base requises, y compris la gestion de la mémoire, des pointeurs et des macros de préprocesseur. 			
OUVRAGES DE REFERENCES	<ul style="list-style-type: none"> ▪ C. Delannoy, (1991). Programmer en langage C Avec exercices corrigés. DONUD. ▪ Michael Vine, T. (2013). C Programming for the Absolute Beginner, Course Technology PTR, 2nd Edition. ▪ Zed Shaw, A. (2015). Learn C the Hard Way. MIT press. 			